شماره دوم

قبیله گیك ها



تنها مجله مخصوص گیک های ایرانی

مایکروسافت (یك)

فهرست محتوا:

با تشکر از دوستانی که ما را در تهیه این مطالب یاری نمودند.

بابز	Telegram ID: @BoBzBoBz
Ali N	Telegram ID: @NetworkAdmin
روهام	Telegram ID: @rooham_inet
بیطرف	Telegram ID: @Fbitaraf
DemoVersion	Telegram ID: @DemoVersion
M_SALIMIAN	Telegram ID: @M_SALIMIAN

سخن سردبیر

اما مایکروسافت، این غول چراغ جادوی نرم افزاری دنیای ما.

یادمه اولین بار که پدرم کامپیوتری برام خرید، روش ویندوز ۹۸ نصب بود و هر بار که روشنش می‌کردم، با انتظار تمام می شستم و صدای اسپیکرمو زیاد می‌کردم تا صدای غرش آهنگ Startup ویندوز رو هرچه بیشتر و بلندتر بشنوم. همیشه هم مادرم غر می‌زد که صداشووو کم کن. اما نمی‌دونین چه لذتی داشت. اون آهنگ برای من فقط یه آهنگ ساده نبود، یه آهنگ Startup ساده هم نبود، اون آهنگ موسیقی ورودی من به دنیایی بود که منو از پنجره کوچیک اتاقم به دنیایی می‌برد که ثانیه‌ها و ساعت‌ها توش معنی نداشت. وقتی از اون پنجره بیرون می‌رفتم خودم بودمو خودمو یه دنیای خیره‌کننده با تمام اختیاراتی که تا اون لحظه من می‌تونستم داشته باشم. یادمه تنها بازی‌هایی هم که منو هرچی بیشتر تو اون دنیا پرواز می‌داد، یکی Microsoft Flight Simulator بود و یکی هم Microsoft Midtown Madnes که اوج خوشبختی تو دوران ساده کودکی من بود. اون موقع من هیچ نگرشی نسبت به کمپانی مایکروسافت و ویندوز نداشتم، فقط از دنیایی که جلوم بود، لذت می‌بردم و یاد می‌گرفتمو گاهی برای کل کل با دوستام، راهکارهای جدید رو پیششون رو می‌کردم. یادمه اون موقع‌ها نصب درایور کارت صدا یکی از سخت‌ترین کارا بود که من همیشه موقع‌هایی که لازم داشتیم، شانسی شانسی نصبش می کردمو کلی ذوق می‌کردم که من کامپیوتر بلدمو بلدم بلدم راه می‌نداختم. بعدها فهمیدم چیزی که منو از اون پنجره زیبا وارد دنیای خودش می‌کرد تو واقعیت هم اسمش پنجرس (ویندوز)، حالا برای من ویندوز شده بود یه اسطوره، اسطوره‌ای که از بچگی منو خوشحال می‌کرد تا جایی که با گذشت بیش از ۱۵ سال الان کار و حرفه من هم گره خورده به همون پنجره و هر روز که سرکار میرم انگار همون پسر ۱۵ ساله‌ای میشم که کنجکاوتر از همیشه از اون پنجره رنگی بیرون میره و خوشحال دنبال چیزهای جالب‌تر و زیباتره. یکبار یادمه یکی ازم پرسید چی دوست داری داشته باشی، گفتم یه غول چراغ جادو، اونم گفت این برای قصه‌هاست اما خوب که فکر می‌کنم همه ماها یه غول چراغ جادو تو دنیای امروزیمون و تو خونه‌هامون داریم که می‌تونه هر چیزی رو به واقعیت نزدیک و یا حتی تبدیل به واقعیت کنه و اون غول هم برای من چیزی نیست جز کمپانی(مایکروسافت). اگر شما هم حسی مشابه مارو تجربه کردین باید بگم که به قبیله ما خوش آمدید، قبیله‌ای که ما به اون قبیله گیک‌ها می گوییم.

(علی نادری – @NetworkAdmin)

زندگی در قالب پنجره‌ها

MICROSOFT

در بسیاری از مراجع وقتی خواستم در ارتباط با تاریخچه این کمپانی مطالعه‌ای کنم، بیشتر از کلمه مایکروسافت "غول ردموندی" به چشمم خورد. همه ما تا حدی در ارتباط با این شرکت اطلاعاتی داریم، در این معرفی قصد دارم موارد به صورت چک لیست و به‌طور کلی در ارتباط با این شرکت مطرح کنم که برای همه ما خوندش جالب باشه.

▪ مایکروسافت در ۴ آوریل سال ۱۹۷۵ در شهر ایالات متحده آمریکا آلبوکرکی، نیومکزیکو توسط دو دوست دوران کودکی (بیل گیتس و پل جی. آلن) تأسیس شد. اولین همکاری این دو دوست پیش از تاسیس مایکروسافت تأسیس شرکت Traf-O-Data در سال ۱۹۷۲ بود. اولین محصول این شرکت، کامپیوتری برای جمع‌آوری داده‌های ترافیکی بود که این داده‌ها را در اختیار مهندسان ترافیک قرار می‌داد. این شرکت موجب ایجاد راهی هموار برای رسیدن به کمپانی مایکروسافت شد. شعار اصلی این شرکت همواره بر پایه این اساس بوده و هست که "یک رایانه روی هر میز و در هر خانه، که نرم‌افزارهای مایکروسافت را اجرا کند".

✓ حالا یک تاریخچه ۴۰ ساله مایکروسافت را با همدیگر بطور لیست وار مرور می‌کنیم:

1975-1981	Start up مایکروسافت
1982-1985	Windows 1.0
1987-1990	Windows 2.0-2.11
1990-1994	Windows 3.0- Windows NT –عرضه اولین نسخه آفیس (ورد، پاورپوینت و اکسل)
1995-1998	Windows 95
1998-2000	Windows 98- Windows 2000 - Windows Me
2001-2005	Windows XP – –عرضه اولین نسخه کنسول بازی ایکس‌باکس – رونمایی تبلت پی‌سی – عرضه ایکس‌باکس ۳۶۰
2006-2008	Windows Vista – – انتشار بسته آفیس ۲۰۰۷
2009-2011	Windows 7 – – انتشار نسخه عمومی آفیس ۲۰۱۰ – عرضه دستگاه کینکت برای ایکس باکس ۳۶۰ – انتشار آفیس ۳۶۵
	– تصاحب اسکایپ
2012	Windows 8 - – عرضه مایکروسافت سرفیس – رونمایی از ویندوزفون 8
2013	– انتشار آفیس ۲۰۱۳ – توسعه آفیس ۳۶۵ – عرضه outlook.com – رونمایی از ایکس باکس وان – اعلام مایکروسافت برای خرید بخش دستگاه‌ها و سرویس‌های موبایل، لایسنس پتنت‌ها و سرویس‌های نقشه نوکیا – انتشار Windows 8.1 و اضافه نمودن یک دکمه start برای پاسخ به شکایات کاربران – معرفی مایکروسافت تبلت‌های سرفیس ۲ و سرفیس پرو۲ – عرضه مایکروسافت ایکس‌باکس وان
2014	– انتصاب ساتیا نادلا به عنوان مدیرعامل مایکروسافت – انتشار بسته آفیس برای iPad – عرضه مایکروسافت تبلت سرفیس پرو ۳ – تصاحب مجموعه Minecraft – ارائه مایکروسافت بسته آفیس برای تبلت های اندرویدی
2015	Windows 10 - – ارائه اولین پلتفرم واحد را برای pcها و تبلت ها و گوشی های هوشمند با یک رابط جریان برنامه ریزی شده برای ایکس باکس

▪ اولین سیستم‌عامل کدگذاری شده مایکروسافت، سیستم‌عامل XENIX بود، پس از XENIX این سیستم‌عامل MS-DOS بوده که برای رایانه‌های شخصی IBM طراحی شده بود.



▪ ویندوز ۹۵ در آن برهه زمانی (آگوست ۱۹۹۵) پیشرفت فوق العاده ای نسبت به نسخه‌های قبلی خود داشت. تبلیغات این نسخه از ویندوز با موسیقی معروف Start Me Up از گروه رولینگ استونز بود که اشاره‌ای به منوی معروف استارت داشت.

▪ مایکروسافت اولین سیستم‌عامل خودش را در سال ۱۹۸۰ به بازار عرضه کرد. این سیستم‌عامل درست ورژن متفاوتی از یونیکس بود که شرکت با کسب اجازه از سازمان AT&T با عنوان زی‌نیکس به بازار عرضه کرد. این نسخه اگرچه فراگیرنبود اما تبدیل به اولین نسخه Microsoft Word (Multi-Tool Word) شد.

▪ موفقیت اصلی مایکروسافت با سیستم‌عامل DOS اتفاق افتاد و مایکروسافت توانست با خرید سیستم-عامل QDOS و سپس با انعقاد قراردادی با IBM، QDOS را با نام PCDOS به IBM بدهد.

▪ الگوی مدیریتی مایکروسافت بر اساس نظریه " بقای صلح داروین" در بسیاری از مراجع بیان می‌شود، این گاه به معنای کنارزدن ظالمانه دیگران به جهت حفظ و وبقای خود می باشد و گاه یک جور آتش‌بس مسلحانه. با هر نگاهی لازم است بیان شود که بیل گیتس اولین کسی هست که به دزدی نرم‌افزار اعتراض کرد (سال ۱۹۷۵، پس از نوشتن برنامه بیسیک)

▪ مهم‌ترین و نام آشناترین محصولات مایکروسافت، ویندوز(سیستم‌عامل محبوب این کمپانی)، آفیس، ویژوال استودیو (بسته برنامه‌نویسی و ساخت برنامه)، مایکروسافت Expession (محیطی برای طراحی و ساخت صفحات و برنامه های تحت وب و ویندوز)، انواع بازی و سرگرمی (همچون کنسول بازی به نام ایکس باکس (XBOX) را ارائه می‌دهد.

▪ کمپانی مایکروسافت یا همان غول ردموندی ما، در بیشتر زمان حیات خود یک شرکت نرم‌افزاری بوده که عملا به توسعه ویندوز در این سال ها تلاش کرده، از طرفی این شرکت آفیس را توسعه داد که به عنوان مجموعه‌ای نرم‌افزاری اداری مایکروسافت که همین سیستم‌عامل را برای استفاده‌کنندگان آن جذاب میکرد، حالا مایکروسافت اعلام کرده که در کنار توسعه ویندوز و سرویس‌های مربوط به آن، به رویای خود مبنی بر اینکه همه محصولات سخت‌افزاری این شرکت قادر خواهند بود که بر بستر یک پلتفرم نرم افزاری کار کنند، تحقق بخشیده و در ماه‌های اخیر سرفس پرو۴، مایکروسافت بند ۲، ویندوز ۱۰ واکس باکس، موبایل-های لومیا۹۵۰ و لومیا ۹۵۰x، ویندوز hello و Continuum را به طرفداران خود معرفی کرد. عملا در این جهان تکنولوژی هیچ کمپانی دیگری به مانند مایکروسافت وجود ندارد که با چنین وسعتی به فعالیت مشغول باشد، اگر هم در فکر شما کمپانی دیگری همچون اپل مدنظر باشد، باید گفت که با اینکه این شرکت خودش توسعه‌دهنده سخت‌افزار و نرم‌افزار است، اما به گونه‌ای که بتوانند با هم کار کنند، مطرح می‌شوند و بسیاری از نرم‌افزارها، سرویس‌های این شرکت و سیستم‌عامل‌هایشان در بیشتر مواقع تنها بر روی سخت‌افزار خود اپل کارایی دارند.

▪ WinVer 1.4 نام اولین ویروس ویندوز است که به عنوان یک اپلیکیشن در سال ۱۹۹۲ در محیط ویندوز بیان گردید.



▪ مایکروسافت در هفته‌های اخیر مجموعه‌ای از پیش-بینی‌های ۱۶ نفر از محققین خود که به عنوان "محققین پیش‌رو" نامیده می‌شوند، را منتشر کرده است. پیش‌بینی‌هایی که برای سال ۲۰۱۶ در نظرگرفته، شامل موارد زیر است::



۱. معماری سیلیکونی جدید که می تواند ایجادکننده تحول بزرگی در عملکرد پردازنده ها داشته باشد.شتاب محاسباتی مخصوصی که به صورت موفق و در مقیاسی بزرگ در پلتفرم و فضاهای ابری قرار می‌گیرد.

۲. مکالمات آنلاین به صورت فزاینده به واسطه دستیاران صوتی که می توانند ما را خوشحال تر و پربارتر کنند، افزایش خواهد یافت.

۳. افزایش سنسورها و تجهیزات برای کنترل و مانیتورکردن متابولیسم بدن انسان.

۴. تایید و تصویب مکانی qubit به عنوان یک تکنولوژی کلیدی، پیشرفتی را برای رایانش کوانتومی دربرخواهد داشت.

چند دانستی در ارتباط با خود شرکت مایکروسافت جالب است و آن این که:

–مایکروسافت در ابتدا به صورت Micro- Soft فعالیتش را آغاز کرد که هدف نامگذاری آن ادغام Micro computer و Software بود که در سال ۱۹۷۶ به اسم Microsoft بدون خط تیره تغییر نام پیدا کرد.

–در تمامی مراسمی که مایکروسافت برگزار می‌کند، سالیان درازی هست اسمارتیزهای معروف M&M، میهمان این مراسم هستند. اگر شما یکی از کارمندان مایکروسافت باشید، در روز تولدتان باید اسمارتیزهای M&M خریداری کرده و در بین همکاران قسمت خود پخش کنید.

(@Fbitaraf -بیطرف)

پیش به سوی میلیاردهای بعدی



امروزه کمتر کسی را سراغ خواهید داشت که نامی از مایکروسافت و محصولاتش را نشنیده و یا حتی کار نکرده باشد. این برند جهانی در سراسر دنیا معروف و محبوب است و توانسته در این چندین سال فعالیت، جای خود را در دل کاربرانش باز کند. شما حتی اگر کاربر عادی هم باشید، نامی از ویندوز و یا مجموعه Office را شنیده‌اید که به وسیله آن می‌توانید به راحتی بسیاری از کارهای روزمره خود را مثل تایپ نامه، ارسال ایمیل و ... انجام دهید. تصور کنید یک لحظه تمامی محصولاتی این شرکت از سراسر دنیا حذف شوند، ناخودآگاه با یک خلاء کامل در دنیای IT مواجه خواهید شد که نمیتوانید دیگر بسیاری از کارهایی که در حال حاضر با چند کلیک انجام می‌دهید را به سرانجام برسانید. این داستان هم برای کاربران عادی دنیای IT که برای کارهای عادی خود از این محصولات استفاده می‌کنند، صادق است و هم برای Adminهای شبکه‌های کامپیوتری که وظیفه مدیریت شبکه خود را دارند. پس نتیجه کلی این است که این برند و محصول و تکنولوژی جای خود را بین تمامی کاربران خود باز نموده و اکثر مردم دنیا حداقل یک بار تجربه کار با هر یکی از محصولات را داشته‌اند.

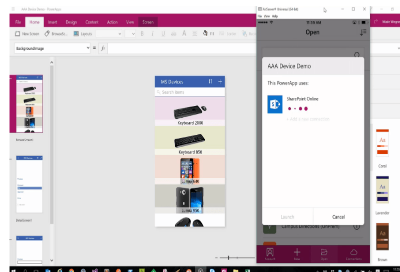
در این مقاله برخلاف مقاله‌های دیگر که بعد از کلمه مایکروسافت منتظر شنیدن ویندوز و یا Office بوده اید می خواهم شما را با جدیدترین محصول این ابر کمپانی آشنا سازم. در کنفرانس خبری امسال مایکروسافت که چند ماه پیش برگزار گردید، مدیران ارشد مایکروسافت نگرانی خود را در خصوص کمبود توسعه‌دهنده برای ساخت اپلیکشن ابراز نمودند و در نهایت خود نیز برای پوشش این ضعف گامی برداشتند و اپلیکشن جدید خود به نام PowerApps را ارایه نمودند.



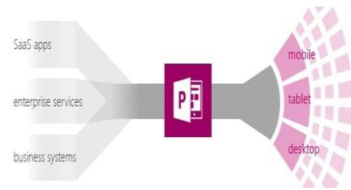
PowerApps یک نرم‌افزار SaaS که برای ساخت برنامه‌های کاربردی تجاری بکار میرود. این یک محصول از تیم Azure مایکروسافت هست و نسخه نهایی پروژه Siena می‌باشد. دنیای مجموعه Office همیشه برای کاربران خود محبوب و کاربردی بوده است و هر ساله مایکروسافت در حال گسترش این پلتفرم خود می‌باشد و این بار می‌خواهد حتی دل دوستان حوزه برنامه‌نویس را نیز بدست آورد تا در همه اقشار جامعه محبوب باشد. از طرف دیگر با گسترش روز افزون و فراگیر شدن اپلیکشن‌های موبایلی، تقاضای کاربران نیز بالاتر رفته و حالا این دسته از محصولات نقش پررنگی درزندگی ما خواهد داشت، اما در قیاس با این رشد سریع بازار اپلیکیشن-های مصرفی، اپلیکشن‌های تجاری با این رشد مواجه نبوده‌اند و با استناد به گزارش-های آماری گارتنر، هم‌اکنون نیاز به اپلیکیشن‌های تجاری از تعداد توسعه‌دهنده در دسترس برای ساخت آنها جلوتر زده و به ازای هر ۵ ابزار مورد نیاز، تنها یک توسعه‌دهنده برای طراحی آن وجود دارد. تمامی موارد بالا را بیان نمودیم تا این نتیجه را بگیریم که مایکروسافت جای خالی این محصول را بین محصولات خود حس کرد و با ارایه آن کمک شایان توجهی به حوزه برنامه‌نویسی انجام داد. با PowerApps می‌توانید اپلیکشن‌ها را برروی PC خود توسعه دهید و هرجا و با هر پلتفرمی از آن استفاده کنید. در این نرم‌افزار بسیاری از کارها با کشیدن و رها کردن (Drag & Drop) آیتم‌ها به پیش میرود و برای ساخت یک برنامه کافی است که المان‌های مربوطه را در جای خود درست قرار دهید تا بتوانید یک اپلیکشن در اختیار داشته باشید. حتی برای انجام این کار یکسری قالب و نمونه نیز در اختیار خواهید داشت.



این نرم افزار به گونه ای طراحی شده است که اگر شما یک برنامه نویس نیستید و هیچ گونه تخصصی در این مورد ندارید بازهم بتوانید یک اپلیکیشن طراحی کنید و هدف کلی از ارایه محصول در واقع ایجاد خلاقیت بین تمامی افرادی که با کسب و کار سروکار دارند می باشند.



PowerApps روی کلیه دستگاهها اعم از موبایل ، تبلت، رایانه و ... قابل اجراست. برای طراحی کافی است PowerApps را اجرا کنید و سپس نوع اپلیکیشن مورد نظرتان را از منوی آن انتخاب کنید حالا می-توانید ساخت اپلیکیشن را آغاز کرده و حتی با واردکردن ایمیل دوستتان در برنامه با او هم برروی بستر مشترک طراحی کار کنید.



این نرم‌افزار در سه سطح Free، Standard، Enterprise عرضه خواهد شد.لازم به ذکر است که در قالب نسخه پیش‌نمایش هیچ محدودیتی در تعداد برنامه‌های تولیدی و تعداد به اشتراک‌گذاری آن‌ها وجود ندارد. تنها محدودیتی که این نرم‌افزار برای شما دارد، این است که اپلیکشن ساخته شده را نمی‌توان در Play Store گوگل ویا App Store اپل قرار داد و تنها در امورشخصی و شرکتی خود می-توانید از آن استفاده کنید و هم‌اکنون برروی ویندوز ۸،۱۰، IPhone، IPad، iOS9 و بالاتر قابل اجراست.

(@M_SALIMIAN)

باشگاه خلافکاران



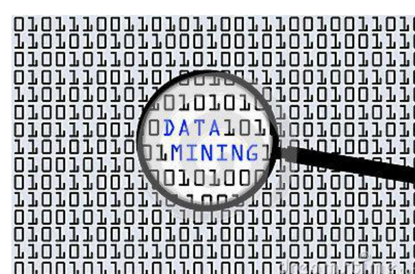
از آن زمان که مایکروسافت فقط یک شرکت کامپیوتری با تمرکز بر روی سیستم عامل MS-DOS بود، مدت بسیار زیادی میگذرد.

امروزه مایکروسافت امپراطوری متشکل از شرکت‌های مختلفی است که هر یک با تمرکز بر روی موضوعی خاص تشکیل شده‌اند. این امپراطوری بر اساس ساختار جامعه سرمایه‌داری آمریکا بیشتر بر روی سودآوری برای سهامدارانش متمرکز است تا چیز دیگری. در قرن حاضر و با انفجار اطلاعات، شاید "اطلاعات" را بتوان با ارزشترین سرمایه بحساب آورد. شاید به-همین دلیل باشد که ثروتمندترین شرکت-های حوزه کامپیوتر را شرکت‌های تشکیل میدهند که در تجارت "اطلاعات" مشغول بکار میباشند. شرکتهایی مانند گوگل و یا فیسبوک و مواردی اینچنینی دقیقا بر روی تجارت اطلاعات متمرکز هستند. تجارتی که متکی بر تجزیه و تحلیل خیل عظیمی از اطلاعات و درک و استفاده از آنها در زمانهای مناسب میباشد. مدتهاست که شرکتهای بزرگ به اهمیت و ارزش نتیجه-گیری از خیل عظیم اطلاعات واقف شده‌اند و سعی میکنند با استفاده از تکنیکهای مختلف از جمله هوش مصنوعی عملکرد کاربران خود را آنالیز کرده و با حدس زدن فعالیتهای آنها بهترین و نزدیکترین تبلیغ موردنیاز رابه آنها نمایش دهند تا شانس خریداری شدن محصولات تبلیغ شده را بالاتر ببرند.

البته استفاده از چنین نتیجه‌هایی فقط شامل موارد تبلیغاتی نمیشود و این شرکتها در بعضی مواقع با استفاده از این اطلاعات وارد عرصه های دیگری مانند "پیشبینی نتایج انتخابات" شده اند و با تجزیه و تحلیل عملکرد کاربران خود بخت و اقبال کاندیداهای انتخاباتی و یا احزاب سیاسی شرکت کننده در آن انتخابات را پیشبینی کرده اند.



اینکه یک کاربر به چه مطالبی "لایک" زده است و یا چه موارد را برای دیگران به اشتراک گذاشته است و یا بطور مثال چه تعداد افراد ساکن در یک منطقه جغرافیایی از نوع خاصی تلفن هوشمند استفاده میکنند و یا اینکه دیدگاه کاربران در نظراتی که در زیر انواع پستها قرار داده میشود نسبت به مسائل گوناگون چگونه است و یا اینکه حتی چه نوع کلمات عبوری توسط کاربران استفاده میشود و یا چه تعداد از کاربران از سیستم عاملهای خاص استفاده میکنند و مواردی ازاین دست اطلاعاتی هستند که این شرکتها به دنبال آنها هستند و حتی حاضر هستند برای بدست آوردن آنها انواع و اقسام امکانات را بصورت رایگان در اختیار کاربران خود قرار دهند. اگر توجه کرده باشید اکثریت اینگونه شرکتها در اولین اقدام خود مقدار قابل‌توجهی از فضای هارددیسک سرورهای خود را بصورت رایگان و در قالب سرویسهای مختلف ابری اشتراک فایل در اختیار کاربران خود قرار میدهند. شاید از قدیمی‌ترین شرکتهای پابرجا در اینترنت که از این روش سالهاست استفاده میکند، بتوان به شرکت یاهو اشاره کرد که به نوعی بنیانگذار تفکر استفاده از اطلاعات کاربران برای بدست آوردن سود بحساب می‌آید.



هر چند این شرکت این روزها حال و روز مناسبی در میان دیگر رقبای خود ندارد اما نباید فراموش کرد در زمانی که مایکروسافت در مورد میزان حجم **inbox** سیستم ایمیل خود **"Hotmail"** درگیر بود، یاهو شرکتی بود که با استفاده از امکانات زیربنایی خود در ابتدا به کاربران خود حجمی در حدود ۵۰۰ مگابایت را ارایه نمود و سپس کم‌کم آن را به بی‌نهایت نزدیک کرد و همین موضوع الگویی شد برای شرکتهایی مانند گوگل و آمازون برای ارایه خدمات بر اساس سرویسهای ابری. مایکروسافت نیز بعد از سالها تفکر سنتی، بالاخره با استفاده از ویندوز ۱۰ و تحلیل رفتار کاربرانش بطور رسمی وارد تجارت "اطلاعات" شده است و این موضوع چندان عجیب و غیرقابل پیشبینی نبود.



این ما کاربران هستیم که انتخاب میکنیم از ابزارهای تولیدی کدام شرکتها استفاده کنیم و در مقابل به آنها اجازه استفاده از اطلاعاتمان را بدهیم.

به یاد داشته باشیم هیچ چیز در این دنیا رایگان نیست و اگر بصورت فیزیکی مبلغ پرداخت نمیکنیم، دلیل بر رایگان بودن آن نیست.

(بابز – @BoBzBoBz)

بیایید ابری باشیم

چند وقتی در حال مطالعه و جمع‌آوری مطالب درباره سرویس‌های ابری و بخصوص ویندوز Azure بودم ولی از آنجا که حجم مطالب بسیار زیاد بود، سعی کردم که برای این مقاله این مطالب را خلاصه کنم اما بیایید از اینجا شروع کنیم که رایانش ابری چیست ؟ رایانش ابری (Cloud Computing) چیست ؟

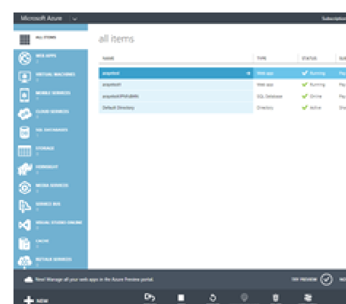
زمانی که شما تصاویر را به جای کامپیوتر شخصی خود، به صورت آنلاین در جای دیگر ذخیره می‌نمایید یا از سرویس‌های ایمیل و یا سایت‌های شبکه‌های اجتماعی استفاده می‌کنید، در واقع شما یک سرویس "رایانش ابری "را به کاربرده‌اید و یا شرایطی سازمانی را در نظر بگیرید که به عنوان نمونه یک سرویس پرداخت قبوض آنلاین را به جای پرداخت قبض دستی برای سال‌های متوالی استفاده می‌نماید. خوب حال که با این مفهوم اشنا شدیم، میریم سراغ بحث اصلی مقاله ویندوز Azure یا ابر آبی مایکروسافت .



Windows Azure چیست؟

تعریف ویکی‌پدیا: ویندوز آژور Windows Azure : یک پلتفرم رایانش ابری مایکروسافت است که برای ایجاد، توسعه و مدیریت اپلیکیشن‌ها از طریق یک شبکه جهانی (اینترنت) از مراکز داده تحت مدیریت مایکروسافت می‌باشد. ویندوز آژور این قابلیت را دارد که اپلیکیشن‌ها را توسط زبان‌ها، ابزارها و چهارچوب‌های مختلفی ایجاد کرده و به توسعه دهندگان امکان ادغام اپلیکیشن‌های عمومی خود را در محیط فناوری اطلاعات موجود می‌دهد.

وقتی که در سرویس ویندوز Azure ثبت نام میکنید، یه کنترل پنلی به شما داده میشود.



سرویس هایی که این کنترپنل به شما میدهد، شامل ایجاد وب سایت – ایجاد Virtual Machine– سرویس‌های Cloud– دیتابیس – فضای ذخیره‌سازی – فضای بکاپ – ایجاد کلاستر – Active Directory – ذخیره مدیا – Big Data ... که این در دنیای رایانش ابری از لحاظ تنوع و ارایه سرویس بی‌نظیر است. حال سوال اینجاست سرویس وب سایت ویندوز Azure فقط ASP است یا خیر ؟ بهتره بگویم که شما میتونیم از هزاران سیستم مدیریت محتوای آماده مانند وردپرس استفاده کنید یا با پایتون وبسایت خودتونو تحت فریم ورک Django یا Flask یا حتی Ruby On rail ایجاد کنید یا یک سایت تحت php در این محیط بالا بیاورید. مهمترین تفاوت Azure با رایانش‌های ابری دیگر در بحث قیمت-گذاری خدمات است. در Azure شما به اندازه استفاده پول پرداخت می‌کنید. در واقع اگر وب‌سایت شما منابع کمی از سرور را اشغال می‌کند، به اندازه همان CPU و RAM استفاده شده پول پرداخت می‌کنید. حتما برایتان جالب خواهد بود که بدانید مایکروسافت ۶ دیتاسنتر اصلی برای Azure در سرتاسر دنیا دارد که هر کدام از این دیتاسنترها ۱۸۰۰ تا ۲۵۰۰ سرور را شامل می‌شود که به‌طور پراکنده در ۱۷ کشور مختلف قرار دارد . اما آن ۶ دیتاسنتر اصلی Azure در این مناطق قرار دارند:

آمریکای شمالی: شیکاگو، سنت آنتونیو

آسیا:هنگ کنگ، سنگاپور

اروپا:آمستردام – هلند، دوبلین – ایرلند

مایکروسافت ارتقاهای زیادی را برای windows azure خود فراهم میکند. پیشرفت اخیر آن شامل auto scale میشود که به مشتریان اجازه میدهد سایز برنامه مورد نظر را کاهش یا افزایش دهند و همینطور cloud auto scale که مشتریان را قادر میسازد به منظور افزایش زمان پاسخگویی، از سرورهای اضافی استفاده کنند. این مطلب را در همین جا تمام میکنم.

در این مطلب هدف معرفی برخی از سرویسها و ساختارها بود که در مطالب آتی همین‌هایی را که معرفی کردم هر کدام را بصورت مطالب جداگانه مورد بررسی قرار میدهیم. خوب بیایید نگاهی کوتاه داشته باشیم به مراحل ثبت‌نام در سرویس ابری مایکروسافت توی ویندوز Azure نکته قابل‌توجه این است که نمی‌تونید از IP ایران استفاده کنید و حتما برای ثبت‌نام به یک شماره تلفن خارج از ایران نیاز دارید. برای شروع اول باید به آدرس azure.microsoft.com بروید . برای تست میتونید ۳۰ روز از نسخه Trial استفاده کنید پس میتونید روی free Trial کلیک کنید و میتونید یک اکانت درست کنید روی Try it کلیک کنید سپس روی گزینه Sign up now کلیک کنید و اگر اکانت مایکروسافت از قبل دارید، میتونید با آن لاگین کنید و حالا میتونید از تمام امکانات ویندوز Azure برای مدت ۳۰ روز استفاده کنید.

(روهام– @rooham_inet)

معجون دلچسب

در ایـن بخـش از مجلـه راجـع بـه Net. Framework صحبت خواهیم کـرد، یکـی از پرحاشیه‌ترین پلتفـرم‌هـای Microsoft که هرکس چند دلیل کوچک و بـزرگ بـرای عشق ورزیدن یا تنفر به این پلتفـرم دارد و کمتـر کسـی هسـت کـه راجـع بـه Net. اظهـــارنظر خاصـــی نکنـــد. آیـــا Net. Framework یک پلتفرم برای تازه کـار-هاسـت؟ چقـدر میتـوان بـه آینـده Net. Framework در ایران امیدوار بود؟ هزینه واقعی استفاده از این نرم‌افزار چقدر هست؟ تا چه اندازه در زمینـه بـازی‌سـازی کـاربرد دارد؟ با این مقاله همراه باشید تا به جـواب این سوالات نزدیک شوید.

هزینه

قبل از اینکه برنامه‌نویس وارد محیط برنامه-نویسی Net Framework. شود، باید Visual Studio را در یکی از سه نسخه Community، Professional و Enterprise تهیه کرده باشد. نسخه اول رایگان و دو نسخه بعدی به ترتیب ماهیانه ۴۵ و ۲۵۰ دلار هزینه خرید دارد. این هزینه به عنوان یکی از معایب Net. Framework مطرح است، اما شاید برای شما جالب باشد که با پلتفرم رایگانی مثل QT که در ساخت نرم افزارهای Desktop یکی از رقبای جدی Net Framework. هست هم نمیتوان بدون هزینه نرم‌افزار تجاری ساخت. برخلاف تصور عموم ساخت نرم‌افزارهای غیرEnterprise توسط Visual Studio رایگان است. شاید پرداخت هزینه برای محصولی مثل Visual Studio زیاد در ایران رایج نباشد، اما شرکت‌های ایرانی که پشتوانه قوی فنی دارند، معمولا نهایت تلاششان این هست که استانداردهای License را رعایت کنند. همچنین برای برنامه‌نویسی تحت وب هم این با شماست که چه سرور و یا هاست را انتخاب کنید. هاست‌های ویندوز معمولا هزینه بالاتری دارند. اما اگر این اختلاف هزینه را در کنار هزینه ساخت محصول نرم-افزاری قرار دهیم زیاد چشم‌گیر نخواهد بود.



قابلیت حمل

تا چه انـدازه کـدهای Net Framework. قابلیت حمـل دارنـد؟ در نگـاه اول Net. در گروه دسکتاپ از این نظر عقب‌تر بوده و به خوبی محصولات QT نمیتواند قابلیت حمـل داشـــته باشـــد امـــا پـــروژه آزاد Mono و همچنـــین Xamarin بـــرای رفـــع ایـــن محـدودیت سـاخته شـدند، بـا اسـتفاده از Xamarin کد هـای Net Framework. میتوانند روی Android و iOS هم قابلیت اجرا داشـته باشـند. اینکـار غیـرممکن بـا بازنویســـی کـــدهای هســـته Net. Framework عملـی شـده. یـک نکتـه اضافی که شاید برای شما جالب باشـد در iOS به دلیل محدودیت‌های Apple بـرای نبود هیچ Framework ای روی نرم‌افـزار کدهای Net Framework. به‌طـور کامـل توسط Xamarin کامپایـل شـده و بـدون واسطه بر روی سیستم‌عامل قابلیـت نصـب دارند که این با ماهیت نرم‌افزارهـای تحـت Framework ناسـازگار اسـت. همچنـین مایکروسافت گام‌های خوبی جهـت Open Source شدن کامپایلر #C برداشته کـه در آینده بعید نیست به Open Source شدن بخش‌های دیگر سیستم Visual Studio گسترش پیدا کند.



بهشت کار راحت و اصولی

سـال ۲۰۰۷ مایکروسـافت ASP.NET MVC را معرفی کرد، درحالی که قبل‌تـر در Framework Spring بـرای Java در سـال ۲۰۰۲ و همچنـین Django بـرای Python در سال ۲۰۰۵ معرفی شده بـود. در اینجـا دیرکـرد مایکروسـافت مشـخص هست اما در این زمینـه هـم از بـازار عقب نیافتـاد، مایکروسـافت سـال ۲۰۰۵ مـدل MVVM رو معرفی کرد که با Windows Presentation Form سـازگاری کامـل داشت. ایـن مـدل بخـش منطـق UI رو از بخش UI جـدا میکنـه و بـا Bind شـدن خصیصـه هـای View Model بـه View تغییرات مربـوط بـه UI از بخـش منطقـی View صادر میشه. مایکروسافت WCF رو بـرای معمـاری SOA معرفـی کـرده و امکانـات مثـل Unit Testing رو بـرای رعایت اصول Defensive Coding دارد، Framework Unity رو بـــــرای Dependency Injection معرفی کـرده، Lamba Expression رو بـرای افـزایش خوانایی کـد آورده، Entity Framework رو برای اتصـال بـدون نیـاز بـه SQL بـه دیتـابیس، بـا ایـن حـال منصـفانه نیسـت Visual Studio رو با نقد یک تازه کار کـه بـا Drag & Drop تـوی Windows Form و کدهای درهم درحال توسعه نـرم-افزار هست، نقد کنیم.



بازی سازی

حتمـــا اگـــر در زمینـــه Game Programming مطالعه داشته باشـید، بـا حضور پر رنگ #C در برخی از موتـور هـای بازی‌سازی معروف مثل Unity و Unreal Engine روبه‌رو شده‌اید. در این دو موتـور با قـدرت گـرفتن از Mono میتـوان از #C برای برنامـه‌نویسـی بـازی اسـتفاده کـرد. همچنین یک Engine تخصصی برای بازی بـر پایـه Mono بـه اسـم MonoGame وجود دارد که با #C و بقیه زبان‌های NET. میتوانید یک بازی کامل Cross-Platform بسازید!



چشم انداز

پیشبینی اینکه بازار دنیا و ایران بـه سـمت پلتفرم‌هایی مثل Net Framework. یا به سمت مخالف حرکـت خواهـد کـرد، خیلـی ساده نخواهد بود. اما میتوان مطمئن بود کـه Microsoft بـا تـوان مـالی و همچنـین اعتبـاری کـه در صـنعت نـرم افـزار دارد، همیشه این پلتفرم را جزو یکی از مدعی‌هـا نگه می‌دارد و شاید همین پشتیبانی نسبی و تعداد توسعه‌دهنـده مناسـب حاشـیه امنـی برای یک پروژه Net Framework. ایجاد کند که متوقف نشود.

در زمینـه Desktop برخـی کشـور هـای توسعه‌یافته برای مدیریت کامل و یکپارچـه نهادهای دولتی سیستم‌عامـل خـاص خـود مبتی بر لینوکس را ارائه میدهند، از آنجـایی که کاربر سازمانی و اداری یکی از بازارهـای عمـده محصـولات Net Framework. هست، در صورت عدم سازگارشـدن کامـل Net Framework. با سیستم‌عامل هـای متن‌باز این مساله میتواند باعـث کـم رونـق شدن این پلتفرم شود.

(@DemoVersion -DemoVersion)

دورگه‌ای دوست‌داشتنی

امسال در کنار ارائه محصولات جدید مایکروسافت یکی از درخشان‌ترین و بی‌شک جذاب‌ترین تکنولوژی معرفی شده، می‌توان به Surface pro4 اشاره کرد. این محصول که لقب دورگه‌ای دوست‌داشتنی بسیار برازنده آن می باشد، وارد دنیای رقابت شد تا رویای استفاده از لپ‌تاپ را بدون هیچ‌گونه سختی و مشقتی را برای کاربران به واقعیت نزدیک کند. البته با عرضه نسخه‌های قبل Surface ها، مایکروسافت قدم‌های ابتدایی را برای تحقق این رویا برداشت، ولی هر سال که می‌گذرد امکانات آن را چنان بهبود می بخشد که کار با آنها برای کاربران بسیار دلچسب و شیرین می شود و اگر کاربری بخواهد تبلتی داشته باشد که علاوه بر حمل آسان دارای یک سخت‌افزار قدرتمند باشد، بی‌شک یکی از انتخاب‌ها Surface pro 4 می-باشد. این تبلت یکی از زیباترین و با کیفیت‌ترین تبلت‌ها در بازار جهانی است. دستگاهی محکم، شیک، زیبا و باکلاس که با دردست داشتن آن قطعاً حس عالی به شما خواهد داد.



طراحی

Surface pro 4 از نظرطراحی و کیفیت ساخت بسیار شبیه نسل گذشته خود یعنی Surface pro 3 می‌باشد. بدنه از آلیاژ منیزیم و طول و عرضی مشابه، تنها تفاوت آن با نسخه‌های پیشین بهینه‌سازی در صفحه نمایشگر آن می-باشد. صفحه نمایشگر با کاهش دور پنل جلو برای کاربران صفحه‌ای بزرگتر ۱۲٫۳ اینچ را فراهم کرده است که با داشتن رزولیشن و تراکم پیکسل بالا (رزولیشن ۱۸۲۴ در ۲۷۳۶ و تراکم پیکسل ۲۶۷ پیکسل بر اینچ) توانسته است تصاویری بسیار شفاف و واضح را برای چشمان شما به ارمغان بیاورد. ضخامت و وزن کمتر نسبت به Surface pro3 نیز یکی دیگر از تفاوت‌های این دونسل است.Surface pro 4 از ۱۰ نقطه لمس مالتی تاچ بهره می برد که کار را برای کاربران راحت و روان‌تر کرده است. وجود اسکنر انگشت نیز یکی دیگر از نقاط قوت این محصول در طراحی به شمار می‌رود.



سخت افزار

اگر از ظاهر بسیار زیبای این محصول بگذریم، تفاوت بسیار بالای این محصول با نسل قبل را بی‌شک می‌توان در بهینه‌سازی سخت افزاری آن دانست. مایکروسافت از نسل ششم پردازنده‌های اینتل موسوم به Skylate استفاده می‌کند که پردازنده‌ای دوهسته‌ای Core i5 با فرکانس کاری ۲٫۴ گیگاهرتز می‌باشد. همچنین از پردازنده‌های گرافیکی مجتمعHD520 در کنار پردازنده اصلی استفاده می‌شود. با اینکه پردازنده گرافیکی این دستگاه نسبت به نسل‌های قبلی ۵۰ درصد بهبود داشته ولی بازهم نباید انتظار اجرای بازی‌های سنگین گرافیکی را از دستگاه داشته باشید تبلت Surface pro4 می-تواند ویدیو های 4k شما را با سرعت ۶۰ فریم بر ثانیه برروی ۳ مانیتور پخش کند. یکی از قابلیت‌های دیگری که میتوان اشاره کرد، تعبیه شدن سیم‌کارت دربعضی مدل‌های آن است که این قابلیت میتواند کامل‌کننده تمامی ویژگی‌های عالی این محصول باشد. البته در زمان خرید توجه داشته باشید که یکسری از مدلها دارای سیم‌کارت هستند. دوربین این دستگاه ۸ مگا پیکسل است و دوربین جلوی آن ۵ مگا پیکسل است و برای تماس‌های تصویری کاملا رضایت بخش خواهد بود. حتما متوجه هستید که کیفیت دوربین‌های تبلت به هیچ عنوان نباید با گوشی-های هوشمند و پرچمدار مقایسه شود، چون کارایی این دستگاهها فرای عکاسی‌های تخصصی است و انتظار نابه جایی است که از آن توقع عکس‌های فوق العاده را داشته باشید، ولی برای کاربران در این حد نیز قابل قبول است. اصلی‌ترین خصوصیت این تبلت‌ها این است که برای شما می‌تواند به راحتی نقش یک لپ‌تاپ را بازی کند چون می‌تواند به کیبوردهای بسیار عالی متصل شود و به راحتی از پس کارهای روزانه شما برآیید. این کیبوردها بسیار باریک و سبک و همچنین در رنگ‌های بسیار زیبا عرضه خواهد گشت و به واسطه آهن‌رباهایی به تبلت شما متصل خواهد شد، حتی فاصله بین دکمه‌ها و صدای کمتر دکمه‌های کیبورد از نقاط قوت نسبت به نسل‌های قبلی خواهد بود. تغییر دیگر این کیبوردها به نسبت نسل‌های قبل، استفاده از سنسور اثر انگشت است که در کنار تاچ پد قرار دارد و از دقت و سرعت عمل بسیار بالایی برخوردار است.



حتی می‌توانید در کنار این تبلت زیبا از قلم مخصوص استایلوس استفاده کنید، قلمی که تا ۱۰۲۴ واحد سطح فشار مختلف را درک می‌کند و برای علاقمندان به گرافیک می‌تواند ویژگی منحصر به فرد و کارآمدی باشد. با این قلم به راحتی قادر خواهید بود که خطوط را با ضخامت-های مختلف طراحی نمایید. به‌طور کلی برای دوستانی که خیلی علاقمند یادداشت‌برداری هستند، می‌توانند استفاده زیادی از این قلم نمایند.



این قلم برای کاربری راحت‌تر ویژگی مغناطیسی دارد و به بدنه تبلت شما می‌چسبد٪ حتی این قلم مجهز به پاک‌کن هم خواهد بود تا حس طبیعی-تری را به شما بدهد. البته شایان ذکر است که طول عمر باتری این قلم ها ۱ساله است.



نکته دیگر در بررسی تخصصی این تبلت‌ها تاچ پد آن است که شیشه‌ای و حالت مات دارد و به هیچ عنوان اثر انگشت شما برروی آن باقی نخواهد ماند. یکی از شکایات کاربران لپ‌تاپ‌ها از باتری‌های دستگاهها بوده است و مایکروسافت سعی داشته تا این مشکل را در تبلت های هیبریدی ازبین ببرد. در هنگام معرفی، باتری را برای حداکثر ۹ ساعت کارترکیبی مناسب دانسته‌اند ولی پس از تست تبلت برای پخش فیلم ۵ ساعت و ۵۲ دقیقه و در تست Battery Eater نیز ۵ ساعت و ۱۰ دقیقه را توانست ثبت کند. به دلیل داشتن حافظه SSD سرعت خواندن و نوشتن داده برروی تبلت بسیار مناسب و رضایت بخش است و به همین دلیل کاربران از اجرای نرم‌افزارها بسیار رضایت خواهند داشت. نتایج زیر تست HD True Pro روی حافظه SSD است.

	Maximum MB/s	Minimum MB/s	Average MB/s
Surface Pro 4	336.7	302.8	321.2
Asus Transformerbook T100TAL	100.1	74.4	89.5
Aspire Aspire E15	112.3	46.7	87.1
Aspire V15 Nitro	113.1	26.4	87.4
HP ENVY 15-K007NE	116.4	55.6	91.4
Microsoft Surface 3	115.9	74.5	101.2
iGreen Genesis Tab 3	203.8	148.6	153
ASUS ROG G551JM	294.7	185.8	263
HP Pavilion 15 P062	110	43.6	86.1
Asus Zenbook UX303L	426.6	344.3	388.9
Lenovo Flex 2	116.2	48.5	86.6
Lenovo Yoga 2 Pro	326.7	207.8	240.6
Lenovo ThinkPad Tablet 2	54.2	23.9	50.5
ET2321 INTH	190.2	23	8.5

پس از ذکر تمامی جنبه‌های خوب و عالی این محصول حالا می‌خواهیم نقدی نیز برروی نقاط منفی آن داشته باشیم. یکی از مسایلی که هنوز برای کاربران با دغدغه و ناراحتی همراه است قرار گرفتن تبلت‌ها برروی پا می باشد. چون در این حالت استفاده کردن از تبلت با سختی همراه خواهد بود. موضوع مهم دیگر نیز برای کاربران سرفیس پرو۴ مدیریت انرژی نامنظم است. به-طوری که در حالت Standby نیز همچنان مصرف انرژی بالایی دارد. در این حالت کافی است شما جایی باشید که دسترسی به شارژر نداشته باشید در این وضعیت شما حتما با مشکل مواجه خواهید شد. پس از ذکر تمامی نکات بالا پیش‌بینی می‌شود که به مرور زمان تبلت‌ها جایگزین مناسبی برای لپ‌تاپ ها خواهد بود. Surface pro 4 با حفظ تمامی نقاط قوت نسل-های پیشین و رفع نقاط ضعف آنها توانسته بهترین جازیگزین را برای لپ‌تاپ‌ها باشد. Surface pro 4 با ظاهری زیبا و سخت افزار قدرتمند هیچ نیازی از شما را بی‌پاسخ نخواهد گذاشت. دنیای مایکروسافت احاطه هرچه تمام‌تر تمامی تکنولوژی‌ها را به‌دست گرفته است تا بتواند جای خود را در هر زمینه‌ای باز کند و نیاز کاربرانش را پاسخ دهد. اما Surface هنوز نتوانسته موفقیت کمپانی‌سازنده خود را به دست آورد و نام خود را بر سر زبان‌ها بیاندازد.

(@M_SALIMIAN)

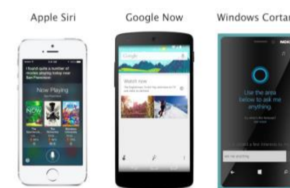
صدایی از اعماق هیلو



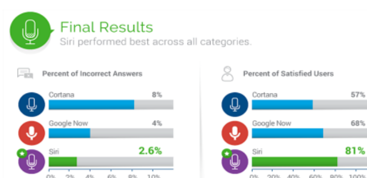
یک روز دیدم یکی از همکارانم در محل کار داره با یکی صحبت میکنه، زبانش هم فارسی نبود، ازش سوال‌های مختلفی میپرسید، بهش گفتم با چه کسی مشغول صحبتی؟ گفت کورتانا!!! از این مطالب بگذریم، قرار هست در اینجا یک معرفی کلی از این سرویس جالب داشته باشیم. از یک طرف کورتانا برگرفته از شخصیتی است که شباهت‌های بسیاری با شخصیت ویدئویی هیلو دارد.



از طرفی دیگر کورتانا مشابه دستیارهای شخصی Siri در سیستم‌عامل آی‌اواس اپل یا Now Google برای کمپانی گوگل، نام دستیار شخصی هوشمند در ویندوزفون ۸٫۱، مایکروسافت بند و هم‌اکنون در ویندوز ۱۰ می-باشد. کورتانا یا دستیار صوتی مایکروسافت ترکیب مناسبی از دو دستیار صوتی Siri اپل و Google Nowبوده و به‌روزترین خبرها را برای شما منتشر می‌کند و باید در نظرگرفت که مایکروسافت نسبت به گوگل و اپل دیرتر در زمینه دستیاران شخصی وارد شده است و این ورود دیرهنگام باعث شده که این دستیار شخصی در مقابل رقبای خود در بعضی زمینه‌ها عقب بماند.



در مطالعه اخیر انجام شده توسط کارشناسان، مقایسه رتبه‌بندی رضایت کاربران بین سه دستیار مجازی اصلی Siri اپل، Google Now و Cortana مایکروسافت صورت گرفت. در این بررسی تعدادی از جنبه‌های مختلف از جمله دقت در پاسخ به پرسش‌ها به همراه رضایت کلی مورد توجه قرار گرفتند[1] که با توجه به نتایج، Siri بالاترین رتبه، پس از آن Google Now و در نهایت Cortana کسب کرد.

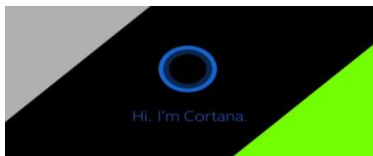


امکانات پرکاربرد این سرویس شامل: یافتن پاسخ سوالات، اجرا و راه‌اندازی برنامه‌ها، ارسال و خوانش نامه‌های الکترونیکی یا ایمیل، ایجاد رویدادها در تقویم ، چت کردن با کورتانا، شناسایی آهنگ و کنترل موسیقی، جستجوی آنلاین با نتایج بینگ و موارد دیگری شامل بررسی وضعیت آب و هوا، تنظیم زنگ، مسیریابی و غیره.

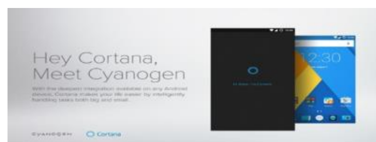
همان‌طور که گفتیم، کورتانا علاوه بر بودن شخصیت هوش مصنوعی در سری بازی‌های هیلو، هدف اصلی‌اش توانایی پیش‌بینی نیازها و پاسخ دادن به خواسته‌های کاربران می‌باشد که باید در کنار دوستانه بودن و کمک به کاربران، بیش از حد هم شبیه انسان نشود. لازم هست بدانیم که برنامه‌نویسی و توسعه کورتانا از سال ۲۰۱۲ انجام شد، اولین کاری که در ارتباط با ساختن این سرویس اهمیت داشت، مطالعه رفتار و وظایف یک دستیار شخصی واقعی بود تا بتوان با الهام کردن از آن، پایه شخصیت کورتانا را شکل داد. تعامل با کورتانا طی روندی در این مدت بیشتر شد و کاربران با کورتانا ارتباط بیشتری پیدا کردند و نکته جالب توجه این است که مایکروسافت به جهت اعتماد مردم به کورتانا و برپایه اینکه بر این معتقد بود که جهت اعتماد مردم به کورتانا باید نشانه‌هایی انسانی در این سرویس وجود داشته باشد، در سال ۲۰۱۳ با ۳۴۳ صنعت از جمله توسعه‌دهندگان بازی‌های هیلو کار می‌کرد و با استخدام از افراد باتجربه در زمینه‌های علمی تخیلی این اعتماد را رفته رفته افزایش داد، به‌طوری که کورتانا توانست خیلی خوب گپ بزند و حتی ممکن است هنگام پرسیدن سوال های مستقیم با افراد شوخی هم بکند. اکنون کورتانا توانسته تعامل دو طرفه‌ای روی دستگاه‌های مختلف برقرار کند. کورتانا می‌تواند صدای خود را با همه زبان‌ها، فرهنگ-ها و الگوهای گفتاری هماهنگ کند.

کورتانا در ابتدا در ویندوز فون بود و سپس مایکروسافت رسما در ویندوز ۱۰ از آن برای عموم رونمایی کرد و چگونگی کارایی آن را نشان داد. در دسکتاپ ویندوز ۱۰، کورتانا در کنار کلید استارت، به صورت یک جعبه جستجو به جهت جستجو هم در اینترنت و هم در رایانه خودتان قرار می‌گیرد. کورتانا می‌تواند از اسکایپ استفاده کند و تماس صوتی یا تصویری را از طریق آن برقرارکند و همچنین کاربر می‌تواند به اطلاعات موجود در فیسبوک نیز از طریق کورتانا دسترسی داشته باشد. کورتانا در هر جایی در دسترس کاربران هست، تنها کاری که باید کرد، این است که آن را صدا بزنید، شما می‌توانید با استفاده از فرمان (Hey Cortana) سوالات و درخواست خود را وارد کرده و او در هر محیط و شرایطی جواب خواهد داد.

کورتانا به صورت پیشفرض در موبایل‌های سری لومیا و البته در موبایل‌هایی که سیستم-عامل ویندوزفون رو پشتیبانی میکنند، حضور دارد و به صورت رسمی راهی Google Play گردید. اکنون کاربران iOS و اندروید نیز می‌توانند نسخه نهایی آن را از APP Store دریافت کنند. درحال حاضر نسخه نهایی کورتانا در اختیار کاربران کشورهای چین و ایالات متحده که از iOS 8 به بعد برای iPhone و Android 4.1.2 به بعد استفاده می‌کنند، قرار دارد. البته باید این را نیز در نظر داشت که تجربه شخصی کاربران در ارتباط با کورتانا به پلتفرمی که از آن استفاده می‌کنند، بستگی دارد.



مایکروسافت از طرفی درنظردارد که کورتانا را به صورت یکپارچه و منسجم با سیستم‌عامل سیانوژن(Cyanogen) برای اندروید و آیفون درآورد.



به گفته مایکروسافت کورتانا اواخر امسال به نسخه پیش‌نمایش داشبورد Xbox One اضافه خواهد شد و از سال ۲۰۱۶ به صورت رسمی برای دسترسی همگانی در Xbox One عرضه می‌شود.



در چند روز گذشته مایکروسافت نوعی تکنولوژی تبدیل کلام به متن مشابه کورتانا به نام CRIS (Custom Recognition Intelligence Service) برای توسعه-دهندگان ارایه کرده است که می‌تواند آینده-ای جالب و پرکاربرد را در سیستم‌های هوشمند رقم بزنند.

(بیطرف- @Fbitaraf)

[1] http://goo.gl/3GTrhI

واقعیت از پشت عینک

واقعیت مجازی چیست ؟

واقعیت مجازی فناوری است که در آن محیطی مجازی در جلوی چشمان کاربر قرار میگیرد و براساس حرکت سر و بدن با آن محیط مجازی تعامل برقرار می‌کند. به عبارت دیگر هنگامی که یک فرد هدست واقعیت مجازی را بر روی سر خود نصب می‌کند، در جلوی چشمان خود محیطی را مشاهده می‌کند که براساس تغییر موقعیت بدنش تغییر می‌کند و ذهن انسان پس از مدتی می-پذیرد که در یک محیط واقعی قرار گرفته است.



یک محیط واقعیت مجازی در هدست واقعیت مجازی توسط اپلیکیشن‌های اختصاصی آن به وجود می‌آید. برخی از این محیط‌ها بصورت گرافیک رایانه‌ای و سه‌بعدی هستند و برخی دیگر نیز ویدئوها یا تصاویری ۳۶۰ درجه از محیط‌های واقعی هستند که از قبل فیلمبرداری شده‌اند. با این قابلیت فناوری واقعیت مجازی می‌توان این امکان را فراهم کرد تا افراد بتوانند از امکانات و مکان شما به خوبی دیدن کنند.



تفاوت واقعیت مجازی و واقعیت افزوده:
یکی از اشتباهات رایج در میان جامعه ایران در خطاب کردن فناوری واقعیت مجازی با عنوان واقعیت افزوده است. باید گفت که واقعیت افزوده فناوری‌ای است که در آن تصویر سه‌بعدی یا اطلاعاتی به صورت متن یا تصویر بر روی تصویر زنده‌ای که از طریق دوربین موبایل یا تبلت در حال نمایش است، نشان داده می‌شود. البته این فناوری دارای محدودیت‌هایی است که باعث شده توسعه آن به کندی صورت بگیرد و فراگیر نشده باشد. البته در برخی از اپلیکیشن‌های واقعیت مجازی با استفاده از دوربین پشتی تلفن همراهی که در هدست قرارگرفته است، تصاویر از محیط ضبط شده و با اطلاعات یا محتوای سه‌بعدی ادغام می‌شوند.

و اما هلولنز مایکروسافت :

مایکروسافت برای تحقق رویاهای بلندپروازانه خودش درباره تکنولوژی واقعیت مجازی هولولنز را معرفی کرد. زمانی که هدست هولولنز را بر روی چشم‌های خود قرار می‌دهید، تمام تصاویر مقابل شما به شکل سه‌بعدی شبیه‌سازی می‌شوند و شما می‌توانید ظاهر و ترتیب همه وسایل دنیای واقعی را که در دور و اطراف شما قرار دارند، تغییر دهید. **HoloLens** از دستورات صوتی نیز پشتیبانی می‌کند، تا محتوا را کپی کند یا یک کلون از شما بسازد. هدست واقعیت افزوده مایکروسافت تفاوت‌هایی با بقیه دارد و قرار است شما را با خود همراه کند و به یک دنیای کاملا متفاوت ببرد و احتمالات فراوانی را پیش روی شما به وجود آورد. هولولنز برای میسر کردن این امکانات از تکنولوژی بهره می‌برد که «واقعیت تکمیل شده یا واقعیت افزوده» نام دارد. این تکنولوژی می‌تواند تصاویری را به صورت لایه‌ای بر روی زندگی واقعی و آنچه به صورت واقعی در حال تماشا هستید، تشکیل دهد و به شما اجازه تعامل با آن را بدهد.

(روهام- @rooham_inet)

CISCO

